



Informacja o zajęciach w ramach realizacji projektu „Odkrywcy”

Moduł 1: Spotkania z przyszłością (klasy 3-6)

Na tych zajęciach uczniowie będą programować roboty Codey Rocky. Poznają Scratcha – łatwy język do tworzenia programów za pomocą kolorowych bloczków. Nauczą się, jak robot może rozpoznawać obraz i reagować na komendy głosowe. To świetna zabawa, która pokazuje, jak działa sztuczna inteligencja i komputerowe „myślenie krok po kroku”.

Harmonogram	Prowadzący
3-4 klasa- czwartki 14.10-15.40 (od 24.09.25r.)	Katarzyna Brzozowska
5-6 klasa – poniedziałki 13.15-14.45 (od 22.09.25r.)	Marek Rowiński

Moduł 2: Filmuj z AI (klasy 6–8)

Tutaj połączymy naukę, eksperymenty i filmowanie. Uczniowie zbudują np. własną mini stację pogodową, turbinę wodną albo raketę z butelki. Wszystko będzie nagrywane i montowane w formie filmów, także z użyciem sztucznej inteligencji (np. green screen, efekty specjalne, analiza danych). Dzięki temu dzieci nie tylko przeprowadzą doświadczenia, ale też nauczą się opowiadać o nich nowoczesnym językiem filmu.

Harmonogram	Prowadzący
8.10.25r. - eksperymenty Siła i równowaga 15.10.25r. - eksperymenty Prognoza pogody 20.10.25r. - warsztat filmowy instruktażowy z Izą 22.10.25r. - turbiny wodne- eksperymenty 27.10.25r. - montaż filmu z eksperymenty 3.11.25r.- warsztat filmowy (techniki nagrywania) 12.11.25r. - doświadczenie ciepło i izolacja 17.11.25r. - montaż filmowy 24.11.25r. - warsztat filmowy 26.11.25r.- budowanie rakiety wodnej 1.12.25r.- montaż filmowy 8.12.25r.- podsumowanie zajęć (przygotowanie filmów do prezentacji dla szkoły)	Agnieszka Frydrych / Wioletta Kotarska - eksperymenty Izabela Walicka – zajęcia filmowe



Moduł 3: Zaprogramuj swoją ciekawość (klasy 7–8)

To warsztaty o sztucznej inteligencji – czym jest, jak działa i gdzie spotykamy ją na co dzień (w telefonach, medycynie, edukacji czy grach). Uczniowie poznają podstawowe pojęcia, a potem stworzą własne mini-projekty z AI – np. prostego chatbota, quiz, czy analizę danych. Dowiedzą się też, jak mądrze i odpowiedzialnie korzystać z nowych technologii.

Harmonogram	Prowadzący
25.09..25r. ,9.10.25r, 30.10.25r.,6.11..25r.– 3 warsztat od godziny 16.00 (przewidziane 3 godziny)	Dominik Sołowiej

Moduł 4: Młody inżynier (klasy 1–3)

Najmłodsi uczestnicy będą pracować z zestawami LEGO SPIKE™. Z klocków powstaną pojazdy, mosty i różne mechanizmy, które później dzieci zaprogramują tak, aby się ruszały. To nauka przez zabawę – uczniowie będą testować swoje pomysły, poprawiać je i uczyć się, że błędy są częścią odkrywania. Praca w parach nauczy także współpracy i cierpliwości.

Harmonogram i dzień zajęć	Prowadzący
Klasa 3a i 3b - wtorek od 14.10-15.40 (od 9.09.25r. - sala nr 17)	Karolina Wiszyńska
Klasa 1 i 2 - czwartek od 13.15 – 14.45 (od 11.09.25r. – sala nr 17)	Karolina Wiszyńska



Moduł 5: Nauka w ruchu – wyjazd edukacyjny (klasy 1–8)

Cała grupa wyruszy na jednodniową wycieczkę do Epi-Centrum Nauki w Białymstoku. Tam uczniowie zobaczą i samodzielnie sprawdzą, jak działają różne zjawiska – od chemii i biologii po druk 3D, robotykę i odnawialne Źródła energii. To miejsce, gdzie naukę można dotknąć, poczuć i przeżyć. Taki wyjazd na pewno rozpali ciekawość i pokaże, że nauka jest fascynującą przygodą.	Opiekunowie: wychowawcy klas
--	-------------------------------------